|  |  |
| --- | --- |
| **Analiz Dökümanı** | |
| Proje Talep Bilgisi | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | **Uygulama Adı** | : | SDCL(Yazılım geliştirme yaşam döngüsü) | | |
| **Yazılım Uzmanları**  : Eren Kaya Berkan Aydın  : Muhammed Zeki Akın Mahmut Canbolat | |
| \*Talep Eden : IT | \*Süreç Mühendisi : Mesut Cem Yıldız |
| |  | | --- | | **İstek Açıklaması :** | | İçerik Yönetim Sistemi benzeri Mobil Uygulama haline getirilerek markette yayınlanır. | | |
| **Amaç :**  SDLC (yazılım geliştirme yaşam döngüsü) hakkında bilgilendirici içerik oluşturma ,okuyucu kişinin konu hakkında yeterli seviyede bilgi sağlaması,ilgili bt terimlerinin anlamlarının aktarılmasını mobil uygulama üzerinden göstermeye amaçlar. | |
| **Projeyi benzerlerinde ayrı kılacak:**  Tekil bir konu üzerinde bahsedilerek kullanıcının sdlc hakkında kapsamlı bilgi edinmesi aynı zamanda android mobil uygulaması olarak türkçe böyle bir uygulamanın olmayıp var olan ingilizce örneğinden üstünlüğü, daha detaylı bilgi verilerek bt sözlük ayrıcalığı ile arayüzü kuvvetli bir uygulama olması. | |
| **Gereksinimler**  **1-Kullanılabilirlik**  Kullanışlı menü tasarımı yapılarak ilgili modellere hızlıca erişim,butonların yeri uygun şekilde ayarlanmıştır yerleşim fontlar renk ayarları uygun seçilmiştir  **2- Güvenilirlik**  Gereksiz uygulama izinleri istenmemiştir.Uygulama içindeki bilgilendirici metinler ve resimler üniversite sdlc ile ilgili makalelerden alınmıştır.  **3- Performans**    İstenilen input outputlara hızlıca cevap veren sistemdir  **4-Desteklenebilirlik**    Android işletim sistemli telefonlarda kullanılabilir  **5-Gerceklestırim**    Arayüz balzamic kullanırak ilk başta tasarlandığından sadece back end tarafı daha rahat kodlandı  **6-Arayüz**    Kullanıcı ilgisini çekecek uygun bir arayüzün hazırlanması.  **7-Gizlilik gereksinimi**    Her kullanıcının aynı yetkıde olmasından dolayı bütün sayfaları görebilcektir.  **Swot analizi:**  **Strange(güçlü tarafı):**  Mobil uygulama olarak kullanma imkanı.  BT sözlüğünün bulunması.  Tasarımının güzel olması.  **Weakness(zayıf tarafı):**  Tekil bir konu hakkında bilgilendirme.  **Opportunity(fırsatlar):**  SDLC ile alakalı Türkçe mobil uygulama olmaması.  **Threats(tehditler):**  Kullanıcının beğenmeyip uygulamayı kullanmamaması.  Kullanıcının yeterli telefonunda yeterli depolama alanı bulunmaması. | |
| TEKNİK BİLGİLER (Ek dokümanlar kullanılabilir) | |
| \*Analiz | |
| 1) Server taraflı veritabanı üzerinden verilerin çekilmesi | |
| \*Teknik Ayrıntılar | |
| 1. Analiz’de belirttiğimiz 2 numaralı maddedeki durum ile ilgili kodları aşağıda bulabilirsiniz.   RequestQueue requestQueue= Volley.*newRequestQueue*(getActivity().getApplicationContext()); String url =**"http://bekirbedir.com/fbtsozluk.php"**; StringRequest stringRequest =**new** StringRequest(Request.Method.***POST***, url, **new** Response.Listener<String>() { @Override **public void** onResponse(String response) {  **try** {    JSONArray listArray = **new** JSONArray(response);  *//jSON OBJESİNDEN EKİP İSİMLİ LİSTE OLAN JSON ELEMANINI ÇEKİYORUZ* **for** (**int** i = 0; i < listArray.length(); i++) {  *// liste.add(listArray.getString(i).toString());* JSONObject obje = listArray.getJSONObject(i);  String kelime = obje.getString(**"kelime"**).toString();  String aciklama = obje.getString(**"aciklama"**).toString();  String ekleyen = obje.getString(**"ekleyen"**).toString();   **sozluk**.add(**new** sozluk\_veritipi(kelime,aciklama));  **sozluk\_adapter**.notifyDataSetChanged();   *// progressDialog.dismiss();* }  **pd**.dismiss();  }  **catch** (JSONException ex){  Toast.*makeText*(getActivity(), **"Yeniden Deneyin"**, Toast.***LENGTH\_SHORT***).show();  }; | |
| \*Test Yöntemi | |
| Android Studio üzerinden Unit Testler yapılmıştır.Uygulama kullanıcı testine de sokulmuştur | |